

โปรเจ็กเตอร์ Acer
พร้อมเทคโนโลยี 3D

คู่มือฉบับย่อ

© 2014 สงวนลิขสิทธิ์

คู่มือฉบับย่อโปรแกรมเตอร์ Acer ซีรีส์
ฉบับดั้งเดิม: 10/2014

ชื่อรุ่น: _____

หมายเลขผลิตภัณฑ์: _____

วันที่ซื้อ: _____

สถานที่ซื้อ: _____

โปรเจกเตอร์ Acer ที่คุณซื้อ มีเทคโนโลยี DLP

ถ้าคุณเชื่อมต่อโปรเจกเตอร์ของคุณเข้ากับคอมพิวเตอร์ โปรดอ่านส่วน "การใช้เทคโนโลยี DLP 3D / NVIDIA 3DTV Play" ในหน้า 4

ถ้าคุณเชื่อมต่อโปรเจกเตอร์ของคุณเข้ากับเครื่องเล่น DVD หรือบลูเรย์ โปรดอ่าน "การดูเนื้อหา DVD หรือบลูเรย์ 3D" ในหน้า 7



สำคัญ: เมื่อคุณเปิดเทคโนโลยี 3D เครื่องจะแสดงตัวเตือนว่า 3D นั้นเปิดทำงาน ถ้าคุณไม่ต้องการดูเนื้อหา 3D คุณควรปิดคุณสมบัตินี้ ไม่เช่นนั้น ภาพอาจไม่ฉายที่ความสว่างเต็มที่

Note: 3D display is now enabled.

1. Please make sure you have the correct 3D signals and glasses.
2. Remember to turn 3D off if you don't want to see 3D images.
3. If the 3D display isn't correct, please try to enable 3D Sync Invert.
4. Display mode options will be disabled while in 3D mode.

การใช้แว่น 3D

แว่น 3D DLP นั้นใช้พลังงานไฟฟ้าในการทำงาน เพื่อยืดอายุแบตเตอรี่ แว่นเหล่านี้จะปิดเมื่อไม่มีกิจกรรมใดๆ เป็นเวลาสองสามนาที ก่อนที่คุณจะสามารถดูเนื้อหา 3D ได้ คุณจำเป็นต้องมั่นใจว่าแว่นเปิดอยู่ ส่วนมากแล้วจะมีสวิตช์เพาเวอร์ที่ขาข้างหนึ่งซึ่งคุณสามารถกดได้ และมี LED ซึ่งแสดงว่าแว่นเปิดอยู่หรือไม่



หมายเหตุ: ดูเอกสารที่มาพร้อมแว่นของคุณ สำหรับขั้นตอนในการเปิดเครื่อง และวิธีการเปลี่ยนแบตเตอรี่

หมายเหตุ: แนะนำให้ใช้แว่นตา Acer DLP 3D เพื่อผลิตเพลลิ่งกับประสิทธิภาพระบบ 3D ที่สมบูรณ์แบบโดยปราศจากปัญหาการใช้งานร่วมกัน

หมายเหตุ: จำเป็นต้องมีแว่นตา DLP Link 3D และสนับสนุนสัญญาณซิงค์ 96Hz, 100Hz, 120Hz หากต้องการใช้แว่น 3D กับ โปรเจกเตอร์ Acer แว่น 3D จะต้องสามารถรับสัญญาณประสาน 144Hz สำหรับสื่อบน 24p (1080P, 24Hz) ได้

การใช้เทคโนโลยี DLP 3D / NVIDIA 3DTV Play

จำเป็นต้องใช้แว่น DLP 3D

ก่อนที่คุณสามารถสนุกสนานกับประโยชน์ของเทคโนโลยี DLP 3D คุณจำเป็นต้องทำสิ่งต่อไปนี้

- 1 ให้แน่ใจว่ากราฟฟิการ์ตของคุณสนับสนุนการเล่น 3D



หมายเหตุ: โปรดดูเอกสารของกราฟฟิการ์ตของคุณ

- 2 ความไหลตและติดตั้งไดรเวอร์ล่าสุดสำหรับกราฟฟิการ์ตของคุณ



หมายเหตุ: โปรดดูเว็บไซต์ของผู้จำหน่ายกราฟฟิการ์ตของคุณ สำหรับไดรเวอร์เวอร์ชันล่าสุด

- 3 นอกจากนี้ คุณควรดาวน์โหลดเครื่องเล่น 3D ที่เหมาะสม เช่น ซอฟต์แวร์ที่มีจำหน่ายที่ www.3dttv.at ในการดาวน์โหลดซอฟต์แวร์ และใช้โปรเจกเตอร์ NVIDIA 3DTV Play ready กับแว่น DLP, ให้ดูเว็บไซต์ NVIDIA 3DTV Play: www.nvidia.com/3dttv



หมายเหตุ: คุณอาจจำเป็นต้องซื้อซอฟต์แวร์เพิ่มเติม

- 4 ให้แน่ใจว่าคุณมีแว่น 3D ที่สอดคล้องกับมาตรฐาน DLP ที่ถูกต้อง

การตั้งค่าสภาพแวดล้อม 3D

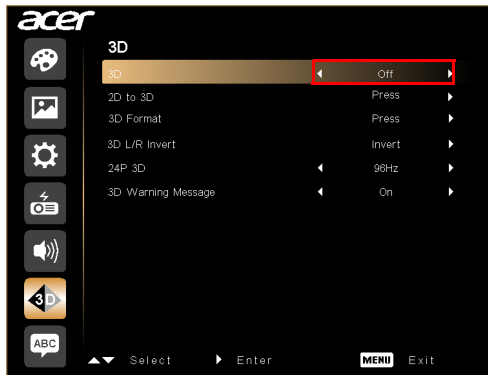
หลังจากที่คุณติดตั้งไดรเวอร์แล้ว คุณจำเป็นต้องตั้งค่าสภาพแวดล้อม

- 1 ตั้งค่าอัตรารีเฟรชเป็น **100/120 Hz** บนกราฟฟิการ์ตของคุณ สำหรับรูปแบบ เฟรมฟิลต์ซีเควินเซลล์ 3D สำหรับแบบอื่นๆ โปรดตั้งค่าอัตรารีเฟรชซึ่งเนื้อหา 3D ต้องการ ถ้าคุณกำลังดูเนื้อหาบลูเรย์ 3D ผ่านการเชื่อมต่อ HDMI 1.4a หรือใหม่กว่า คุณสมบัตินี้จะได้รับการตั้งค่าโดยอัตโนมัติ
- 2 กดปุ่มเมนูบนรีโมทคอนโทรลของโปรเจกเตอร์เพื่อเปิด OSD เลือกส่วน **3D** (ตัวเลือกเมนูที่หก) บนด้านซ้ายมือของหน้าต่าง

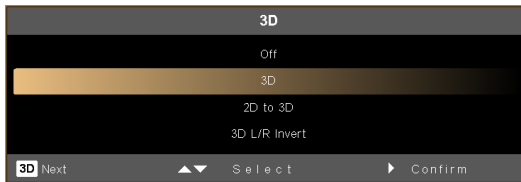


หมายเหตุ: โปรเจกเตอร์ LED ส่วนใหญ่จะไม่รองรับสื่อที่เป็น Blu-ray 3D ผ่านทาง HDMI 1.4a หรือการเชื่อมต่อรูปแบบใหม่กว่า

3 ตั้งค่า 3D เป็น เปิด



4 อีกทางเลือกหนึ่งคือ กดปุ่ม 3D บนรีโมทเครื่องโปรเจกเตอร์ของคุณ แล้วเลือกปุ่ม เปิด จากตัวเลือก 3D ที่มี



5 2D เป็น 3D รองรับารเปลี่ยนสื่อ 2D ส่วนใหญ่สู่การแสดงผลเป็น 3D และจะมีโหมดจัดการ 3D ต่างๆ เช่น การบรรจบ และ การจัดความลึก

6 รูปแบบ 3D แจ้งเตือนข้อมูลไม่เพียงพอ โปรดเลือกฟังก์ชันอื่นเพื่อให้สามารถแสดงสื่อ 3D ที่ถูกต้อง



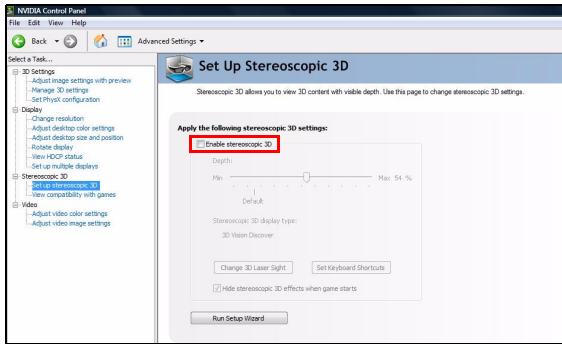
หมายเหตุ:

1. "รูปแบบ 3D" ใช้ได้เฉพาะสำหรับ HDMI 1.4 โปรเจกเตอร์ 3D ยุคที่ 2 เท่านั้น
2. "เฟรมแพคกิ้ง" มีเฉพาะบนอินพุต HDMI 1.4 หรือใหม่กว่าเท่านั้น
3. "2D เป็น 3D" นั้นมีเฉพาะบางรุ่นเท่านั้น
4. การออกแบบและฟังก์ชันของเครื่องโปรเจกเตอร์นั้นจะแตกต่างกันไปตามแต่ละรุ่น และอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้โดยไม่ต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

- 7 หากคุณพบว่าสื่อ 3D นั้นไม่แสดงผลตามที่ควร ลองเลือก **24P 3D** เพื่อให้สามารถใช้งานกับแว่น 3D ได้
- 8 หากคุณพบว่าสื่อ 3D นั้นไม่แสดงผลตามที่ควร ลองเลือก **3D L/R Invert** ใน OSD ของเครื่องโปรเจกเตอร์ หรือ ปุ่ม 3D สำหรับฟอร์แมต frame/field sequential 3D หรือลองเปลี่ยน รูปแบบ 3D ให้ตรงกับสัญญาณ 3D



สำคัญ: ถ้าคุณมีกราฟิกการ์ด NVIDIA และติดตั้งไดรเวอร์ *NVIDIA 3D Vision/ 3DTV Play* ไว้แล้ว, คุณอาจจำเป็นต้องปิดทำงานคุณสมบัติ สเตอริโอสโคปิก เพื่อใช้เทคโนโลยี DLP 3D ในขณะที่คุณกำลังใช้เครื่องเล่นที่ไม่ใช่ NVIDIA 3D

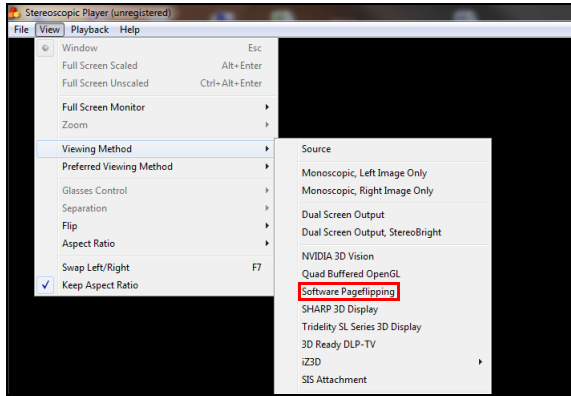


การใช้เครื่องเล่นสเตอริโอสโคปิก

คุณจำเป็นต้องมีเครื่องเล่นสเตอริโอสโคปิกเพื่อดูเนื้อหา 3D ขั้นตอนด้านล่างอธิบายถึงวิธีการดูเนื้อหา 3D โดยใช้สเตอริโอสโคปิกที่มีจำหน่ายที่ www.3dtv.at

เครื่องเล่นอื่นๆ อาจมีขั้นตอนที่แตกต่างกัน เช่น ในการดาวน์โหลดและใช้ซอฟต์แวร์ NVIDIA 3DTV Play (รวมถึงโปรแกรมดูภาพฟรี) ด้วยแว่น DLP, ให้อ่านเว็บไซต์ NVIDIA 3DTV: www.nvidia.com/3dtv

- 1 เปิดเครื่องเล่นสเตอริโอสโคปิก และตั้งค่าวิธีการรับชม โดยการไปที่ **View (มุมมอง) > Viewing Method (วิธีการดู) > Software pageflipping (การพลิกหน้าซอฟต์แวร์)**



- 2 เปิดเนื้อหา 3D ในเครื่องเล่น



หมายเหตุ: คุณจำเป็นต้องดูเนื้อหาที่ความละเอียดเต็มหน้าจอ เพื่อให้ได้ผลลัพธ์แบบ 3D

การดูเนื้อหา DVD หรือบลูเรย์ 3D

ถ้าคุณมีเครื่องเล่น DVD หรือบลูเรย์ที่สนับสนุนการเล่น 3D, คุณสามารถชมภาพยนตร์ DVD แบบ 3D โดยใช้โปรเจกเตอร์ Acer 3D ของคุณได้ เชื่อมต่อเครื่องเล่น DVD หรือบลูเรย์ของคุณเข้ากับโปรเจกเตอร์โดยใช้รูปแบบอินพุตใดๆ ที่ใช้ได้

วิธีการเปิดใช้งานและปรับฟังก์ชัน 3D ให้ทำตามกระบวนการที่ปรากฏในหมวด "การตั้งค่าสภาพแวดล้อม 3D" ในหน้า 4-6



หมายเหตุ: ถ้าเครื่องเล่น DVD หรือบลูเรย์ของคุณสนับสนุน 3D ผ่านการเชื่อมต่อ HDMI 1.4a, ตรวจสอบว่าตัวเลือก 3D เปิดอยู่ และวิดีโอใช้ 24p ก่อนที่จะเปิดโปรเจกเตอร์ของคุณ

สำหรับการเชื่อมต่อที่ต่ำกว่านี้ควรตรวจสอบว่าความละเอียดถูกต้องตั้งค่าเป็น 480i หรือ 576i