

Acer LCD モニター

ユーザーガイド

Copyright © 2017. Acer Incorporated.
All Rights Reserved.

Acer LCD モニターユーザーガイド
初版発行：3/2017

改訂または変更を個人に通知する義務を負うことなく、本書に記載の情報に対する変更を定期的に行うことができるものとします。このような変更は、このマニュアルまたは補足文書および出版物の次版に組み込まれます。当社は、本書の内容に関して、明示または黙示の表明および保証を行わないものとし、また、特に特定の目的に対する市販性または適合性の暗黙の保証を否認するものとします。

以下に提供するスペースにモデル番号、シリアル番号、購入日および購入場所情報を記録してください。シリアル番号とモデル番号は、コンピュータに貼付されたラベルに記録されています。装置についてのお問い合わせには、シリアル番号、モデル番号と購入情報を含める必要があります。

本書のいかなる部分も、Acer 社の書面による事前の許可なしに、任意の形式または任意に方法で、電子的に、機械的に、コピーしたり、録画したり、または、他の方法で、再生したり、検索システムに保存したり、転送したりすることはできません。

Acer LCD モニターユーザーガイド

モデル番号： _____

シリアル番号： _____

購入日： _____

購入場所： _____

Acer および Acer のロゴは、Acer 社の登録商標です。他の会社の製品名または商標は、識別目的のために本書で使用されており、それぞれの会社に帰属しています。

安全性と快適性のための情報

安全にお使いいただくために

慎重にこれらの手順をお読みください。今後の参考のために、この文書を保管してください。製品に記載されているすべての警告と指示に従ってください。

LCD モニターに関する特記事項

以下は LCD モニターに関しては正常の状態であり、故障を示すものではありません。

- 蛍光灯の特性により、初めて使用する際、画面がちらつくことがあります。ちらつきが消えることを確認するため、電源スイッチをオフにした後、再度オンにします。
- 使用するデスクトップのパターンによっては、画面上の若干の輝度ムラを見られる場合があります。
- LCD 画面には、99.99 %以上の有効画素があります。常時、欠落画素または発光画素などの 0.01 %以下の傷が含まれる場合があります。
- LCD 画面の性質上、同じ画像が何時間も表示された場合、画像を切り替えた後に前の画面の残像が残る可能性があります。この場合、画面は、画像を変更したり、数時間電源スイッチをオフにすることによって、ゆっくりと回復します。

モニターの清掃

モニターを清掃するときは、慎重に次のガイドラインに従ってください。

- 必ず、清掃の前にモニターのプラグを抜いてください。
- 柔らかい布を使って、画面とキャビネットの前面と側面を拭いてください。

アクセシビリティ

電源コードを差し込むコンセントに簡単にアクセスでき、装置オペレータに可能な限り近い位置にあることを確認してください。装置の電源を切断する必要があるときは、コンセントから電源コードを抜いてください。

安全な聴取

聴覚を保護するために、これらの指示に従ってください。

- はっきり心地よく、歪みなく聞こえるようになるまで徐々に音量を上げてください。
- 音量レベルを設定し、あなたの耳が調整した後、音量を上げないようにしてください。
- 大音量で音楽を聴く時間を制限します。
- 周囲の騒音を遮断するために音量を上げるのは避けてください。
- 近くの人話し声が聞こえない場合は音量を下げてください。

警告

- 水の近くで本製品を使用しないでください。
- 不安定なカート、スタンドまたはテーブルの上に本製品を置かないでください。製品が落下した場合、酷く損傷する可能性があります。
- スロットおよび開口部は、製品の信頼性の高い動作を保証し、過熱から保護するための換気用に提供されています。これらの開口部を塞いだり、覆ったりしないでください。ベッド、ソファ、ラグまたはその他の類似する面の上に製品を置いて、開口部を塞がないようにしてください。本製品は、ラジエータやヒートレジスタの傍または上に、あるいは、適切な換気が提供されていない限りビルトイン設備内に配置すべきではありません。
- キャビネットのスロットを通して本製品にものを差し込まないでください。危険な電圧ポイントやショートする部品に触れ、火災や感電の原因となる恐れがあります。製品の上または内部に液体をこぼさないでください。
- 内部部品の損傷を回避し、電池の液漏れを防ぐために、製品を振動する面の上に設置しないでください。
- スポーツ、運動または振動環境下で使用しないでください。予期せぬ短絡電流を発生させたり、内部デバイスを損傷させる可能性があります。
- アダプタは、このモニター用としてのみ使用し、他の目的に対して使用すべきではありません。
- お使いのデバイスは、次の電源装置のいずれかを使用します：
メーカー：
DELTA: ADP-135KB-T(19V/135W)
DELTA: ADP-135KB-T(19V/120W)

電力の使用

- 本製品は、マーキングラベルに示されたタイプの電源で操作する必要があります。使用可能な電源のタイプが分からない場合、販売店または地域の電力会社にお問い合わせください。
- 電源コードの上に物を置かないでください。人がコードの上を歩く位置に本製品を設置しないでください。

- 本製品に延長コードを使用する場合は、延長コードに差し込まれた装置の合計アンペア定格が延長コードの電流定格を超えないことを確認してください。また、コンセントに差し込んだすべての製品の定格電流の合計がヒューズの定格を超えていないことを確認してください。
- 多くのデバイスを接続して、コンセント、ストリップまたはソケットに過負荷をかけないでください。
システム全体の負荷は、分岐回路の定格の 80 % を超えてはいけません。電源ストリップを使用する場合は、電源ストリップの入力定格の 80 % を超えてはなりません。
- 本製品の電源コードには **3 線接地プラグが付いています。プラグはアースされたコンセントにのみ適合します。**電源コードのプラグを挿入する前に、電源コンセントが適切に接地されていることを確認します。非接地電源コンセントにプラグを挿入しないでください。詳細については、電気技師にお問い合わせください。



警告! 接地ピンは安全機能です。適切に接地されていないコンセントを使用すると感電および/または怪我を引き起こす可能性があります。



注: 接地ピンは、本製品の性能を妨害する可能性のある他の近くの電気装置によって生じるノイズを防止する役割も果たしています。

- 必ず付属の電源コードセットと一緒にご使用ください。電源コードセットを交換する必要がある場合は、新しい電源コードが次の要件 (着脱式、UL 規格認定取得済 / CSA 認定、タイプ SPT-2、7A 125 V の最小定格、VDE 承認またはそれと同等、4.6 メートル (15 フィート) の最大長) を満たしていることを確認してください。

製品の修理

カバーを開いたり、取り外したりすると、危険な電圧ポイントまたはその他の危険にさらされる恐れがありますので、本製品を自分で修理しようとししないでください。資格のあるサービス担当者にすべての修理を依頼してください。

以下の場合は、コンセントから本製品を外し、資格のあるサービス担当者に修理を依頼してください:

- 電源コードやプラグが破損、切断または擦り切れた場合
- 液体を製品内にこぼした場合
- 製品が雨や水にさらされた場合
- 製品が落下した、または、ケースが破損した場合
- 製品に修理の必要性を示す程度にパフォーマンスの著しい変化が見られる場合
- 取扱説明書に従っても、製品が正常に動作しない場合



注：他のコントロールを不適切に調整すると破損する恐れがあり、多くの場合、製品を正常状態に復元するために技術者の莫大な労力が必要となりますので、操作指示の対象となっているコントロールのみを調整してください。

爆発の恐れのある環境

潜在的に爆発性雰囲気のある領域では、装置の電源を切り、すべての標識および指示に従ってください。爆発の恐れのある環境には、通常車両のエンジンをオフにすることが推奨される領域を含みます。このような領域における火花は、身体的損傷や死亡につながる爆発や火災の原因となります。サービスステーションにおけるガスポンプの近くでは装置をオフにしてください。燃料の貯蔵、保管、配送領域、化学工場、または、プラスト処理を行っている場所では、無線装置の使用に関する制限を遵守してください。潜在的に爆発性雰囲気のある領域は、多くの場合、しかし常にではありませんが、標識があります。それらには、船舶の船室、化学薬品の輸送施設や貯蔵施設、液化石油ガス（プロパンまたはブタンなど）を使用する車両、空气中に化学物質や穀物、粉塵または金属粉などの粒子を含む領域が含まれます。

安全に関する追加情報

お使いの装置とその拡張部分には小さな部品が含まれる場合があります。小さなお子様の手の届かない所に保管してください。

IT 機器のリサイクルに関する情報

Acer は強く環境保護に努めており、使用済装置の回収と廃棄の形で、環境への負担を最小限に抑えることで、リサイクルを企業の上優先事項の一つとして考えています。

Acer は、事業の環境への影響を非常に意識しており、製品の環境負荷を低減するために最善の作業手順を特定・提供することに努めています。

リサイクルを行う際の詳細情報および支援については、次のウェブサイトアクセスしてください：

<http://www.acer-group.com/public/Sustainability/sustainability01.htm>

他の製品の機能とメリットの詳細については、www.acer-group.com にアクセスしてください。

廃棄手順



廃棄時にゴミ箱に、この電子機器を捨てないでください。汚染を最小限に抑え、地球環境に対する最大限の保護を確保するために、リサイクルしてください。電気電子機器指令 (WEEE) 規制の廃棄物の詳細については、<http://www.acer-group.com/public/Sustainability/sustainability01.htm> にアクセスしてください

LCD 画素に関する声明

LCD 装置は、高精度な製造技術を用いて生産されます。それにもかかわらず、一部の画素がなかったり、黒または赤いドットで表示されることがあります。これは、記録される画像に影響を与えることなく、誤動作を構成するものではありません。

本製品は、電源管理を有効にした状態で出荷されます：

- 利用者が 15 分間非アクティブの場合、ディスプレイのスリープモードを有効にします。
- 利用者が 30 分間非アクティブの場合、コンピュータのスリープモードを有効にします。
- 電源ボタンを押して、スリープモードからコンピュータを復帰させます。

快適に使用するためのヒントおよび情報

コンピュータ利用者は、長時間の使用後に目の疲れや頭痛を訴えることがあります。利用者がコンピュータの前で長時間作業することで身体的な負傷を負う危険があります。長い作業期間、悪い姿勢、悪い仕事習慣、ストレス、不適切な作業条件、個人の健康およびその他の要因が、身体的負傷の危険を大幅に増加させます。

間違ったコンピュータの使用は、手根管症候群、腱炎またはその他の筋骨格障害につながる可能性があります。以下の症状が手、手首、腕、肩、首または背中に表われることがあります：

- しびれ、焼けるような感覚、または、ヒリヒリ感
- 痛み、苦痛または圧痛
- 痛み、腫れまたは動悸
- 硬直または圧迫感
- 冷えまたは脱力感

これらの症状がある、または、その他の定期的または持続性の不快感および / またはコンピュータ使用に関連する痛みがある場合は、直ちに医師に相談し、会社の健康および安全部門に通知してください。

次のセクションでは、より快適にコンピュータを使用するためのヒントを提供します。

快適ゾーンを見つける

モニターの視野角を調整する、フットレストを使用する、または、最大の快適さを達成するために座り位置を上げることによって、快適ゾーンを探します。次のヒントを守ってください：

- 長時間同じ姿勢でいることを避けてください
- 前かがみおよび / または後ろに傾くの避けてください
- 足の筋肉の緊張を除去するために定期的に立ち上がって歩いてください

視力をケアする

長時間見続ける、誤った眼鏡やコンタクトレンズの着用、まぶしさ、過度の室内照明、焦点の合わない画面、小さい文字、低コントラストなディスプレイは、目にストレスを与える可能性があります。次のセクションでは、目の疲れをほぐすためのヒントを紹介します。

目

- 頻繁に目を休ませてください。
- モニターから目を離し、遠くの点に見つめて、目に定期的に休憩を与えます。
- 乾燥から目を守るために頻繁にまばたきをします。

ディスプレイ

- ディスプレイを清潔に保ってください。
- ディスプレイの中央を見る時に目が下向きになるように、ディスプレイの上端よりも高い位置に頭を維持してください。
- ディスプレイの輝度および/またはコントラストを文字の読みやすさとグラフィクの明確さが向上するよう快適なレベルに調整してください。
- 以下を行うことで、まぶしさや反射を除去してください：
 - 側面が窓または光源を向くように、ディスプレイを設置します
 - カーテン、シェードやブラインドを使用して、部屋の明かりを最小限に抑えます
 - 作業ライトを使用します
 - ディスプレイの視野角を変更します
 - まぶしさ低減フィルタを用います
 - ディスプレイの上部前縁から延びるボール紙のようなディスプレイバイザーを使用します
- 見にくい視野角にディスプレイを調整することは避けてください。
- 例えば、開いた窓などの明るい光源を長時間見ないでください。

良い仕事習慣を開発する

コンピュータをよりリラックスして、生産性良く使用するために以下の作業習慣を開発します：

- 定期的かつ頻繁に短い休憩を取ってください。
- いくつかのストレッチ体操を行います。
- できるだけ頻繁に新鮮な空気を吸ってください。
- 定期的に運動して健康な体を維持します。

モニタが故障するため、モニタの底を持って持ち上げないでください。



Acer Incorporated
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi
New Taipei City 221, Taiwan

Declaration of Conformity

We,

Acer Incorporated
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi, New Taipei City 221, Taiwan

And,

Acer Italy s.r.l.
Via Lepetit, 40, 20020 Lainate (MI) Italy
Tel: +39-02-939-921 ,Fax: +39-02 9399-2913
www.acer.it

Product:	LCD Monitor
Trade Name:	Acer
Model Number:	XZ321QU
SKU Number:	XZ321QU xxxxxx;
	("x" = 0-9, a ~ z, A ~ Z, or blank)

We, Acer Incorporated, hereby declare under our sole responsibility that the product described above is in conformity with the relevant Union harmonization legislations as below Directive and following harmonized standards and/or other relevant standards have been applied:

EMC Directive: 2014/30/EU

<input checked="" type="checkbox"/> EN 55032:2012/AC:2013 Class B	<input checked="" type="checkbox"/> EN 55024:2010
<input checked="" type="checkbox"/> EN 61000-3-2:2014 Class D	<input checked="" type="checkbox"/> EN 61000-3-3:2013

LVD Directive: 2014/35/EU

<input checked="" type="checkbox"/> EN 60950-1:2006/A11:2009/A1:2010/A12:2011/A2:2013

RoHS Directive: 2011/65/EU

<input checked="" type="checkbox"/> EN 50581:2012

ErP Directive: 2009/125/EC

<input checked="" type="checkbox"/> Regulation (EC) No. 1275/ 2008; EN 50564:2011

Year to begin affixing CE marking: 2017.

RU Jan / Sr. Manager
Acer Incorporated (Taipei, Taiwan)

Mar.31,2017
Date

acer

Acer America Corporation
 333 West San Carlos St., San Jose
 Suite 1500
 CA 95110, U. S. A.
 Tel : 254-298-4000
 Fax : 254-298-4147
 www.acer.com



Federal Communications Commission Declaration of Conformity

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer /Importer is responsible for this declaration:

Product:	LCD Monitor
Model Number:	XZ321QU
SKU Number:	XZ321QU xxxxxx (“x” = 0~9, a ~ z, or A ~ Z)
Name of Responsible Party:	Acer America Corporation
Address of Responsible Party:	333 West San Carlos St. Suite 1500 San Jose, CA 95110 U. S. A.
Contact Person:	Acer Representative
Phone No.:	254-298-4000
Fax No.:	254-298-4147

目次

安全性と快適性のための情報	iii
安全にお使いいただくために	iii
LCD モニターに関する特記事項	iii
モニターの清掃	iii
アクセシビリティ	iv
安全な聴取	iv
警告	iv
電力の使用	iv
製品の修理	v
爆発の恐れのある環境	vi
安全に関する追加情報	vi
IT 機器のリサイクルに関する情報	vi
廃棄手順	vi
LCD 画素に関する声明	vii
快適に使用するためのヒントおよび情報	vii
快適ゾーンを見つける	vii
視力をケアする	viii
良い仕事習慣を開発する	viii
Declatation of Conformity	ix
Federal Communications Commission	
Declaration of Conformity	x
開梱	1
画面位置の調整	2
アダプタおよび AC 電源コードの接続	3
省電力	3
ディスプレイデータチャネル (DDC)	4
20 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル	4
19 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル	5
標準タイミングテーブル	6
設置	7
ユーザーコントロール	8
外部コントロール	8
ショートカットメニューの使用	9
機能ページ	10
トラブルシューティング	16
HDMI/DP モード (オプション)	16

開梱

箱を開梱する際は、次のアイテムが存在することを確認してください。また、将来モニターを発送または輸送する必要がある場合は、梱包材を保存してください。

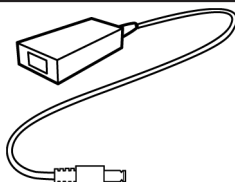
LCD モニター



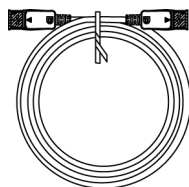
クイックスタートガイド



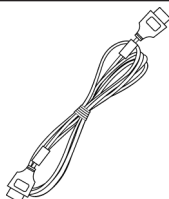
AC アダプタ



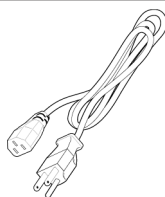
DP ケーブル
(別売)



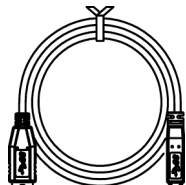
HDMI ケーブル
(別売)



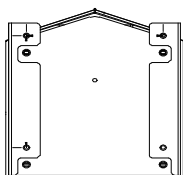
AC 電源コード



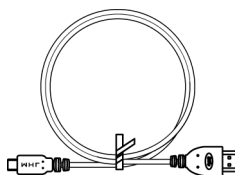
USB ケーブル
(別売)



ウォールマウントブラケット



MHL ケーブル
(別売)

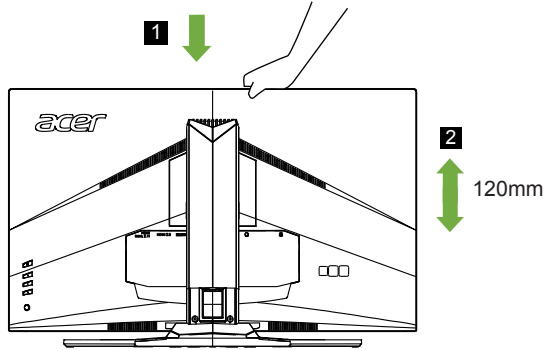


画面位置の調整

表示位置を最適化するために、モニターの高さ / チルトを調整することができます。

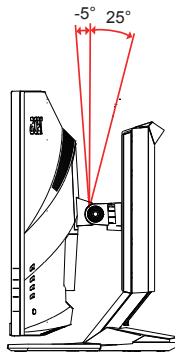
- **高さ調整**

モニターの上を押すと、モニターの高さを調整することができます。



- **チルト:**

チルト範囲の例については、以下の図を参照してください。
最高点のみで、25度のチルトを行うことができます。



アダプタおよび AC 電源コードの接続

- 使用する電源コードが、お住まいの地域に必要な正しいタイプであることを最初に確認してください。
- モニターは、100/120 VAC または 220/240 VAC 電圧領域のいずれかの動作を可能にするユニバーサル電源を搭載しています。ユーザー調整は必要ありません。
- アダプタに AC 電源コードの一方の端を差し込み、AC コンセントにもう一方の端を差し込みます。
- 120 VAC を使用する装置の場合：
UL 指定のコードセット、タイプ SVT ワイヤおよび定格 10 A/125 V のプラグを使用します。
- 220/240 VAC を使用する装置の場合：
H05VV-F コードと定格 10 A/250 V プラグからなるコードセットを使用します。コードセットは、装置を使用する国の安全についての適切な承認を受ける必要があります。

省電力

黄色の電源 LED によって示されるように、モニターは、ディスプレイコントローラからの制御信号により、省電力モードに移行します。

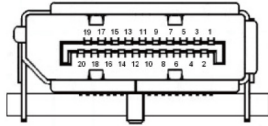
状態	LED ライト
オン	青色
省電力モード	黄色

制御信号が検出されるまで、または、キーボードまたはマウスが動かされるまで、省電力状態が維持されます。オフ状態からオン状態までの回復時間は、約 3 秒です。

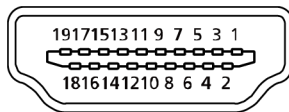
ディスプレイデータチャネル (DDC)

お使いのシステムが DDC プロトコルをサポート場合、設置を容易にするために、モニターはプラグアンドプレイをすることができます。DDC とは、モニターが自動的にその機能について、ホストシステムに通知する通信プロトコルであり、例えば、解像度と対応タイミングについてサポートされています。モニターは、DDC2B 標準をサポートしています。

20 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル



ピン番号	説明	ピン番号	説明
1	ML_Lane 0+	2	GND
3	ML_Lane 0-	4	ML_Lane 1+
5	GND	6	ML_Lane 1-
7	ML_Lane 2+	8	GND
9	ML_Lane 2-	10	ML_Lane 3+
11	GND	12	ML_Lane 3-
13	CONFIG1	14	CONFIG2
15	AUX CH+	16	GND
17	AUX CH-	18	ホットプラグ
19	リターン	20	DP_PWR

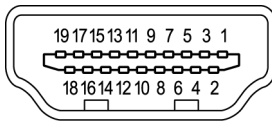


*19 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル

ピン番号	説明
7.	MHL+
9.	MHL-
18.	VBUS
19.	CBUS
5, 11, 17	GND

* MHL モデルの場合のみ

19 ピンカラーディスプレイ信号ケーブル



ピン番号	説明	ピン番号	説明
1	TMDS Data2+	2	TMDS Data2 Shield
3	TMDS Data2-	4	TMDS Data1+
5	TMDS Data1 Shield	6	TMDS Data1-
7	TMDS Data0+	8	TMDS Data0 Shield
9	TMDS Data0-	10	TMDS Clock+
11	TMDS Clock Shield	12	TMDS Clock-
13	CEC	14	予約 (装置上の N.C.)
15	SCL	16	SDA
17	DDC/CEC Ground	18	+5V Power
19	ホットプラグ検出		

標準タイミングテーブル

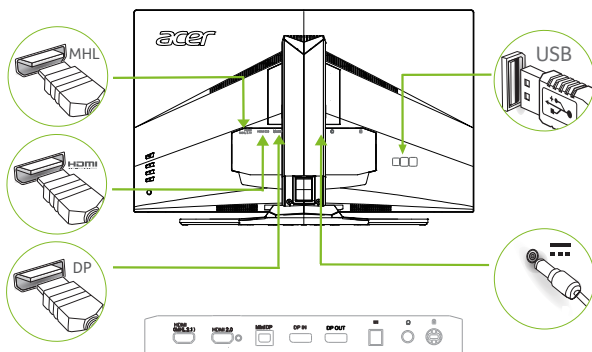
VESA モード			
モード	解像度		
1	VGA	640x480	60Hz
2	SVGA	800x600	56Hz
3	SVGA	800x600	60Hz
4	XGA	1024x768	60Hz
5	XGA	1280x960	60Hz
6	XGA	1280x720	60Hz
7	SXGA	1280x1024	75Hz
8	WXGA	1280x800	60Hz
9	WXGA+	1440x900	60Hz
10	WSXGA+	1680x1050	60Hz
11	UXGA	1920x1080	60Hz
12	QHD	2560x1440	120Hz
13	QHD	2560x1440	144Hz

IBM モード			
モード	解像度		
1	DOS	720x400	70Hz

MAC モード			
モード	解像度		
1	VGA	640x480	67Hz

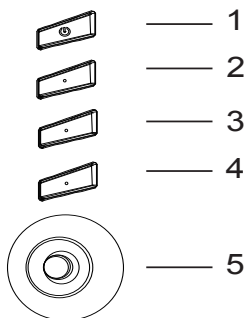
設置

1. お使いのコンピュータの電源を切り、コンピュータの電源コードを抜いてください。
2. 信号ケーブルをモニターの HDMI (別売) および / または DP (別売) および / または MHL (別売) 入力ソケットとコンピュータのグラフィックスカードの HDMI (別売) および / または DP (別売) および / または MHL (別売) 出力ソケットに接続します。その後、信号ケーブルコネクタのネジを締めます。
3. USB ケーブル (別売) の接続
USB 3.0 ケーブルを高速充電用のポートに接続します。
USB 3.0 ケーブルをポートに接続します。
4. モニターの電源ケーブルをモニターの背面にある電源ポートに差し込みます。
5. モニターに電源アダプタと電源コードを接続し、その後、適切にアースされた AC コンセントに接続します。











注: オーディオ出力はオーディオ出力モデル専用です。詳細な指示については、ユーザーマニュアルを確認してください。

ユーザーコントロール



外部コントロール

1	電源ボタン	モニターのオン/オフを切り替えます。青色は電源オンを示します。黄色は、スタンバイ/省電力モードを示します。
2	ファンクションキー  / 	a. 押してメインページを表示します。もう一度押すと、ホットキー 1 の機能に入ります。 b. 機能メニューが有効になっているとき、このキーを押すと、モニターの基本情報や現在の入力を表示したり、色のカスタム設定を工場出荷時の状態に戻したりできます。
3	ファンクションキー  / 	a. 押してメインページを表示します。もう一度押すと、ホットキー 2 の機能に入ります。 b. 機能メニューが有効になっているとき、このボタンを押すと、シナリオモードまたはゲームモードを選択できます。
4	ファンクションキー  / 	a. 押して、メインページを表示します。もう一度押すと、入力選択機能に入ります。 b. 機能メニューが有効になっているとき、このボタンを押すと、OSD が終了します。
5	ファンクションキー  / 	a. 押して、メインページを表示します。もう一度押すと、機能メニューの次の機能に入ります。 b. ディスプレイベゼルの裏側にある切り替えボタンはジョイスティックのように機能します。カーソルを動かすには、ボタンを 4 方向に動かします。ボタンを押すと選択されます。赤色は動作可能を示します。灰色は動作不可能を示します。

FreeSync:

これにより、FreeSync 対応のグラフィックスソースは、標準的なコンテンツのフレームレートに基づいて表示更新レートを劇的に調整し、電力効率を改善し、事実上スタタのない、低レイテンシ表示更新を実現することができます。


ショートカットメニューの使用



注：以下の内容は一般的な参照のみを目的としています。実際の商品と仕様が異なる場合があります。

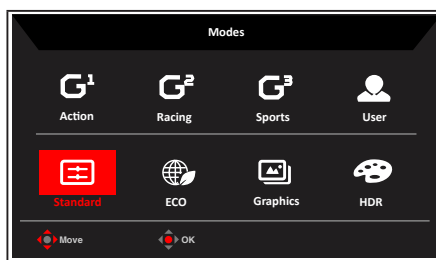
OSD(画面表示)を利用し、LCD モニターの設定を調整します。メニューキーを押し、OSD を開きます。OSD を利用し、画質や一般設定を調整できます。詳細設定については、次のページを参照してください。

メインページ

 <p>The screenshot shows the Acer OSD main menu with the following options: Mode (Standard), Brightness (80), Input (HDMI(2.0)), and Menu.</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. DC 電源 2. ホットキー 1 (モード、輝度、音量、ガンマ、コントラスト、ブルーライト、オーバードライブ、PIP/PBP) 3. ホットキー 2 (モード、輝度、音量、ガンマ、コントラスト、ブルーライト、オーバードライブ、PIP/PBP) 4. ホットキー 3 (入力スイッチホットキー) 5. メインメニュー
---	--

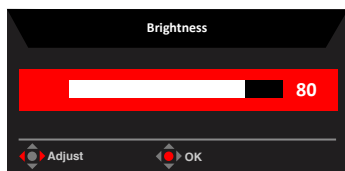
ホットキー 1(既定：ゲームモード)

ユーザー定義プロファイルで使用するゲームモード(G1、G2、G3)またはシナリオモード(ユーザー、標準、ECO、グラフィックス、HDR)を選択します



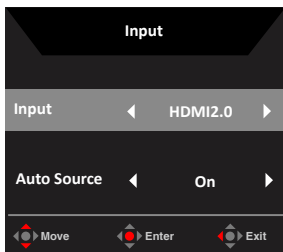
ホットキー 2(既定：明るさ)

明るさ制御を開き、明るさの優先設定を選択します。完了したら、ジョイスティックを押し、現在のページを終了し、保存します。



入力の選択

入力コントロールを開き、DP In (DP 入力)、Mini DP (ミニ DP)、HDMI2.0、HDMI (MHL2.1) または Auto Source (自動ソース) を選択します。完了したら、ジョイスティックを押し、現在のページを終了し、保存します。



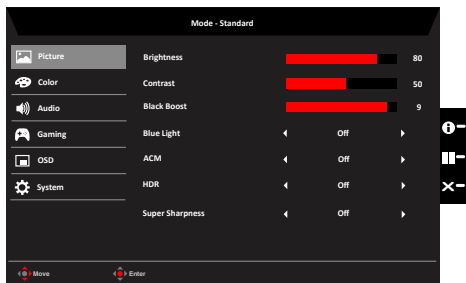
機能ページ

機能ページを開き、矢印で機能設定を調整します。完了したら、ジョイスティックを左または右に切り替えて1レベル分戻るか、**X-** を使用して現在のページを終了し、保存します。

Information Hot Key (情報ホットキー) **i-** : モニターの情報を表示し、コントロール機能をリセットします。

Modes Hot Key (モードホットキー) **||-** : モードホットキーメニューを変更します。

Picture (画像)



1. メニューキーを押して、OSD を開きます。
2. ジョイスティックを上または下に切り替え、OSD からピクチャを選択します。次に、右に切り替え、調整する要素に移動し、ジョイスティックを押しして入ります。
3. 左または右に切り替え、スライドスケールを調整します。
4. Picture (画像) メニューを使って、Brightness(輝度)、Contrast(コントラスト)、Black Boost、Blue Light(ブルーライト)、ACM、HDR および Super Sharpness(スーパーシャープネス) を調整することができます。
5. Brightness(輝度): 輝度を 0 から 100 の範囲で調整します。



注: 明るいシェードと暗いシェードの間のバランスを調整します。

6. Contrast(コントラスト): コントラストを 0 から 100 の範囲で調整します。



注: 明るい部分と暗い部分の差の度合いを設定します。

7. **Black Boost:** 黒レベルを 0 から 10 の範囲で調整します。明るいシェードを変更することなく、輝度を増加させることで、影を強調します。
8. **Blue Light(ブルーライト):** ブルーライトをどの程度表示するか (80%、70%、60% または 50%) を調整することで、ブルーライトをフィルタリングして眼を保護します。



注: 値を大きくすると、より多くのブルーライトが通過します。最高に保護するためには、低い値を選択します。

9. **ACM:** ACM をオンまたはオフに切り替えます。 デフォルトはオフです。



注: 「On (オン)」に設定して、現在の画面に基づき、ダイナミックコントラスト調整を行います。

10. **HDR:Off (オフ) および Auto (自動)** をコントロールすることができます。デフォルトは、Off (オフ) です。Auto (自動) に設定すると、自動的に HDR 信号を検出・処理します。



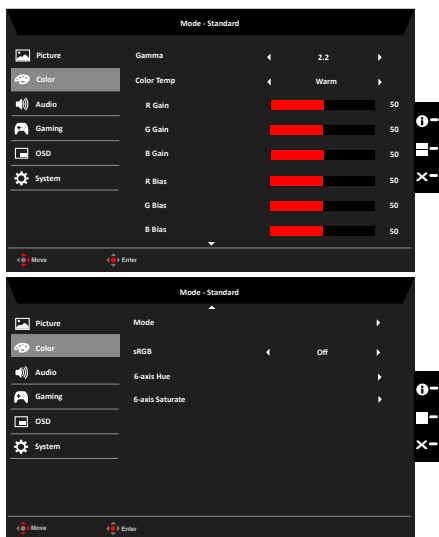
注:

1. HDR = Auto (自動) のとき、Modes (モード) は、自動的に「HDR」に設定されます。

2. HDR = 「Auto (自動)」のとき、一部のパラメータ (ACM, Gamma (ガンマ)、Contrast (コントラスト)、Blue Light (ブルーライト)、Black Boost (ブラックブースト)) 機能が、グレーアウトされ、無効になります。そして、他の調整可能パラメータを変更した場合、「Modes (モード)」は、「User (ユーザー)」モードに切り替わりません。

11. **Super Sharpness(スーパー鮮明度):** スーパー鮮明度のオン/オフを切り替えます。スーパー鮮明度技術で高解像度のイメージをシミュレーションできます。元の画像のピクセル密度を上げ、画像をより鮮明にします。

Color(カラー)



1. メニューキーを押して、OSD を開きます。
2. ジョイスティックを上または下に切り替え、OSD でカラーを選択します。次に、右に切り替え、調整する要素に移動し、ジョイスティックを押して入ります。

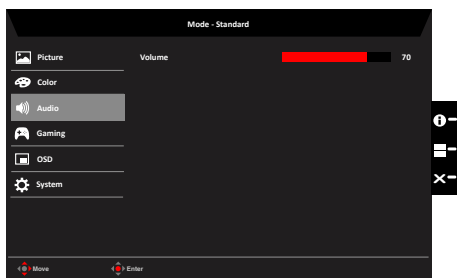
3. 左または右に切り替え、スライドスケールを調整します。
4. Gamma(ガンマ)モードにより、輝度トーンを調整することができます。デフォルト値は 2.2 (Windows 向けの標準値) です。
5. Color temperature(色温度): デフォルトは暖色です。Cool(冷色)、Normal(ノーマル)、Warm(暖色)、Bluelight(ブルーライト)または User(ユーザー)を選択することができます。
6. Modes(モード): 更なるモードメニュー選択を開きます。
7. sRGB: デフォルトはオフです。プリンタやデジタルカメラなどの周辺装置とより良く色を一致させるため sRGB をオンまたはオフに切り替えることができます。



注: sRGB が On (オン) 状態にあり次の状態のいずれかが変化するとき sRGB は、「Off (オフ)」に設定されます。(HDR = Auto (自動)、Gamma (ガンマ)、Color Temp (色温度)、6-axis (Hue & Saturate) (6 軸 (飽和および色相))、Brightness (輝度)、Contrast (コントラスト)、ACM、Modes (モード)、Blue Light (ブルーライト))

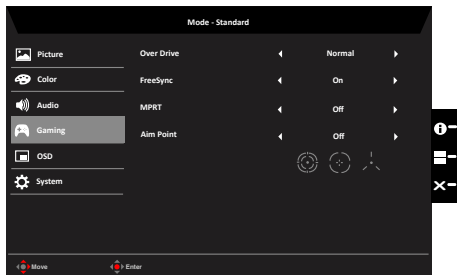
8. 6-axis Hue(6 軸色相): red(赤)、green(緑)、blue(青)、yellow(黄)、magenta(マゼンダ) および cyan(シアン)の色相を調整します。
9. 6-axis Saturate(6 軸飽和): red(赤)、green(緑)、blue(青)、yellow(黄)、magenta(マゼンダ) および cyan(シアン)の飽和を調整します。

Audio(オーディオ)



1. メニューキーを押して、OSD を開きます。
2. ジョイスティックを上または下に切り替え、OSD でオーディオを選択します。次に、右に切り替え、調整する要素に移動し、ジョイスティックを押して入ります。
3. 左または右に切り替え、スライドスケールを調整します。
4. Volume (音量): 音量を調整します

Gaming(ゲーム)



1. メニューキーを押して、OSD を開きます。

2. ジョイスティックを上または下に切り替え、OSD でゲームを選択します。次に、右に切り替え、調整する要素に移動し、ジョイスティックを押して入ります。
3. 左または右に切り替え、スライドスケールを調整します。
4. Over Drive (オーバードライブ): Off(オフ)、Normal(ノーマル) または Extreme(エクストリーム) を選択します。
5. FreeSync: FreeSync をサポートするかどうかをコントロールします。デフォルトは、On (オン) です。



注: NVIDIA または Intel グラフィックスカードなどの FreeSync をサポートする環境においてのみ、FreeSync (オン / オフ) のコントロールは有効です。非 FreeSync 環境では無効です。

6. MPRT: ダイナミック画像クリーンコントロールをサポートするかどうかを選択します。デフォルトは、Off (オフ) です。



注:

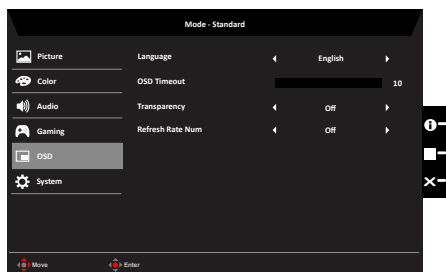
1. PIP/PBP モードは、MPRT をサポートしません。
2. HDR 設定: 「Auto (自動)」は、MPRT をサポートしません。
3. MPRT が「On (オン)」に設定されているとき、FreeSync をオンに切り替えると、MPRT は、自動的に「Off (オフ)」に設定されます。
4. MPRT が「On (オン)」に設定されているとき、調整 (Brightness (輝度)、Blue Light (ブルーライト)、ACM) を行うと、MPRT は、自動的に「Off (オフ)」に設定されます。
5. MPRT 機能は、(Logo (ロゴ)、Aim Point (照準点)、Message (メッセージ) および Input Icon (入力アイコン)) に輝度に影響を与えません。
6. MPRT が「On (オン)」に設定されているとき、75Hz 未満に入力タイミングが検出されると、MPRT は、自動的にオフに切り替わり、グレースアウトされ無効になります。
7. MPRT = (Normal (ノーマル) または Extreme (エクストリーム)) であるとき、IC コントロールダイナミック画像がクリアであるため、全体的な輝度が暗くなります。また「Extreme (エクストリーム)」では「Normal (ノーマル)」よりも暗くなります。

7. Aim point(照準点): シューティングゲーム向けに画面上に照準点を表示します。



注: PBP モードでは、Aim point (照準点) は表示されません。

OSD



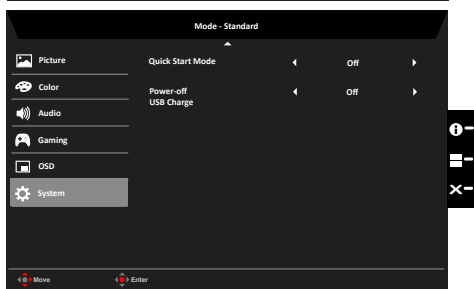
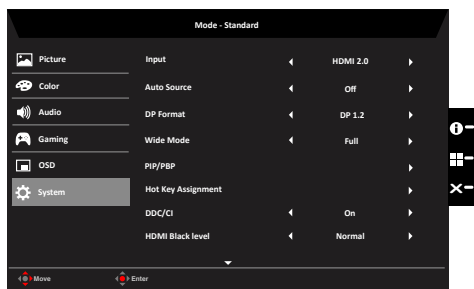
1. メニューキーを押して、OSD を開きます。
2. ジョイスティックを上または下に切り替え、OSD で OSD を選択します。次に、右に切り替え、調整する要素に移動し、ジョイスティックを押して入ります。

3. 左または右に切り替え、スライドスケールを調整します。
4. Language(言語): OSD メニューの言語を設定します。
5. OSD timeout(OSD タイムアウト): OSD メニューがオフになるまでの遅延時間を調整します。
6. Transparency(透明度): ゲームモードを使って、透明度を選択します。透明度を 0% (オフ)、20%、40%、60% または 80% に設定することができます。
7. Refresh rate num(リフレッシュレート数): パネルの現在のリフレッシュレートを画面上に表示します。



注: FreeSync が「On (オン)」に設定されている場合、OSD において、垂直周波数を表示し、変更することができます。

System(システム)



1. メニューキーを押して、OSD を開きます。
2. ジョイスティックを上または下に切り替え、OSD でシステムを選択します。次に、右に切り替え、調整する要素に移動し、ジョイスティックを押して入ります。
3. 左または右に切り替え、スライドスケールを調整します。
4. Input(入力): ソースを DP In (DP 入力)、Mini DP (ミニ DP)、HDMI 2.0 または HDMI (MHL2.1) から選択します。
5. Auto Source (自動ソース): デフォルトは、「On (オン)」です。順番に信号ソースに対する自動検索をサポートすることができます。



注: サラウンドアプリケーションを Auto Source (自動ソース) を「Off (オフ)」に設定しなければなりません。

6. DP Format(DP フォーマット): デフォルトは DP1.2 です。DP 対応 DP1.1 または DP1.2 フォーマットを選択することができます。
7. Wide mode(ワイドモード): 使用する画面アスペクト選択することができます。オプションは、フル、アスペクトおよび 1:1 です。

8. PIP/PBP 設定
9. Hotkey Assignment(ホットキー割り当て): ショートカットキー 1(モード、明るさ、ボリューム、ガンマ、コントラスト、ブルーライト、オーバードライブ、PIP/PBP)とショートカットキー 2(モード、明るさ、ボリューム、ガンマ、コントラスト、ブルーライト、オーバードライブ、PIP/PBP)の機能を選択します。



注: ホットキー 1 およびホットキー 2 は、同じ機能を繰り返すことができます。

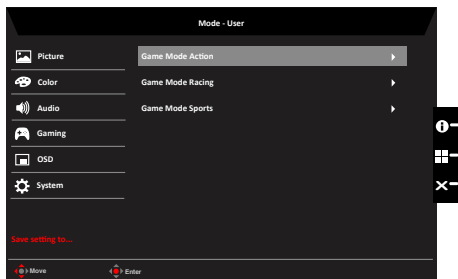
10. DDC/CI: PC 上のソフトウェアを通して、モニターを設定することができます。



注: DDC/CI (ディスプレイデータチャネル/コマンドインターフェイスの略) は、ソフトウェアを通して、モニターコントロールを送信することができます。

11. HDMI Black level(HDMI 黒レベル) 設定
12. Quick start mode(クイックスタートモード): Off(オフ) または On(オン) を選択します。オンにすると速度が上がります。
13. Power-off USB charge(電源オフUSB充電): On(オン) または Off(オフ) を切り替えます。

設定を保存します (ユーザーモードのみ)



1. メニューキーを押して、OSD を開きます。
2. ジョイスティックを上または下に切り替え、OSD で設定を保存しますを選択します。次に、右に切り替え、調整する要素に移動し、ジョイスティックを押して入ります。
3. 設定をゲームモードに保存する: 3 つのユーザー定義プロフィールを利用できます。適切な設定を決定し、保存すると、ゲームモードをオンにしたときにその設定が呼び出されます。

トラブルシューティング

修理のために、お使いの LCD モニターを送送する前に、問題を自己診断することができるかどうかを確認するために以下のトラブルシューティングリストを確認してください。

HDMI/DP モード (オプション)

問題	LED の状態	対応策
画像が表示されません	Blue (青色)	OSD メニューを使って、輝度とコントラストを最大に調整するか、デフォルト設定にリセットしてください。
	Off (オフ)	電源スイッチを確認してください。 AC 電源コードがモニターに適切に接続されているかどうかを確認してください。
	Amber (黄色)	ビデオ信号ケーブルがモニターの背面に適切に接続されているかどうかを確認してください。 コンピュータシステムの電源がオンで、省電力 / スタンバイモードにあるかどうかを確認してください。